



Mi sono occupato anche in passato di servizi per testare la velocità del collegamento internet, ma ammetto che sono rimasto davvero colpito da [SPEEDTEST](#), servizio straordinariamente completo ed innovativo.

Si presenta con una gradevole grafica Flash 3D e vi permette di scegliere con un singolo click su una mappa mondiale interattiva, tra più di 70 server sparsi nei quattro continenti.

Una volta entrati nel sito vedrete il vostro IP in basso a sinistra e contemporaneamente sulla mappa si evidenziano una serie di piramidi che rappresentano la localizzazione geografica dei server.

{loadposition user7}

Dovrete scegliere il server da utilizzare e cliccare sulla piramide per avviare il test. Vedrete tramite un'animazione il percorso del trasferimento dati e la lancetta vi mostrerà le velocità istantanee di download / upload.

Per un'ulteriore completezza di informazione troverete in fondo alla pagina tutti i risultati del test.

Ma non è solo la velocità di connessione a rappresentare un indice di qualità, ma ci sono altri importanti fattori che giocano un ruolo molto rilevante quando si tratta di utilizzare lo Streaming media, le comunicazioni vocali, video e giochi online, e molti altri servizi che richiedono più della semplice velocità di collegamento.

Proprio per poter verificare facilmente in pochi secondi la tua connessione internet e ottenere un voto immediato sulla sua qualità in base a tre parametri oggettivi è nato il servizio gratuito [PINGTEST](#).

Dopo aver avviato il test automatico, [PINGTEST](#) sceglie un server vicino alla tua posizione geografica (in alternativa puoi selezionare tu un qualsiasi server sulla mappa) e esegue uno scambio di pacchetti-dati per determinare i seguenti tre parametri:

[Packet Loss](#)

Letteralmente *"perdita dei pacchetti"* si verifica quando uno o più pacchetti di dati che viaggiano attraverso una rete di computer non riescono a raggiungere la loro destinazione. La perdita di pacchetti è uno dei tre principali tipi di errore riscontrati nelle comunicazioni digitali, gli altri due sono dovuti al *"rumore di*

fondo
della connessione

"

Ping

Misura il tempo, espresso in millisecondi, impiegato da uno o più pacchetti ICMP a raggiungere un altro computer o server in rete (sia essa Internet o LAN) ed a ritornare indietro all'origine. È prettamente utilizzato per verificare la presenza e la raggiungibilità di un altro computer connesso in rete e per misurare le latenze di trasmissione di rete

Jitter

Una brusca ed indesiderata variazione di una o più caratteristiche di un segnale, come l'intervallo tra due impulsi successivi, o l'ampiezza, la frequenza o la fase. Il jitter si riferisce alla variazione statistica nel ritardo dei pacchetti, causata dalle code interne ai router congestionati

Per semplificare, classificare e comparare facilmente i risultati [PINGTEST](#) utilizza una scala di qualità

trovi

A B C D F,

[qui](#)

il corrispondente significato in termini di qualità della connessione internet.

Fonte: [AB Techno Blog](#)

{loadposition user6}