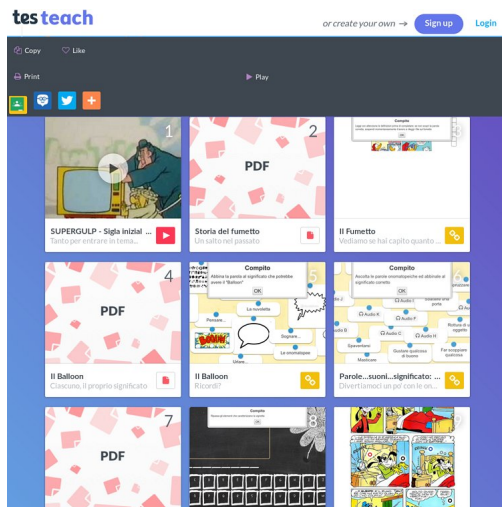




Girovagando all'interno di Blendspace mi sono imbattuto in questa splendida lezione multimediale sul linguaggio del fumetto , realizzata dalla maestra Paola Campiotti per la sua classe quarta ed ho ritenuto opportuno segnalarla per due motivi fondamentali.

{loadposition user7}

In primo luogo perchè rappresenta un contenuto didattico pienamente fruibile ed utilizzabile in classe, in secondo luogo perchè costituisce un esempio molto eloquente di quanto sia efficace Blendspace per la costruzione di lezioni interattive, sfruttandone appieno le sue funzionalità.

La lezione è infatti introdotta da un video, a cui seguono dei pdf sulla storia del fumetto, sui balloon e sulla vignetta. Sono presenti diversi esercizi creati su LearningApps ed incorporati nella lezione e un'immagine interattiva creata con Thinglink.

In una logica assolutamente flipped vengono poi indicati degli itinerari di lavoro per i

bambini, strumenti per l'autovalutazione degli stessi e persino una rubrica valutativa delle competenze.

La lezione multimediale termina con un video che documenta l'intera esperienza .

Per accedere alla lezione multimediale su linguaggio del fumetto [cliccate qui](#) .

{jcomments on}

{loadposition user6}