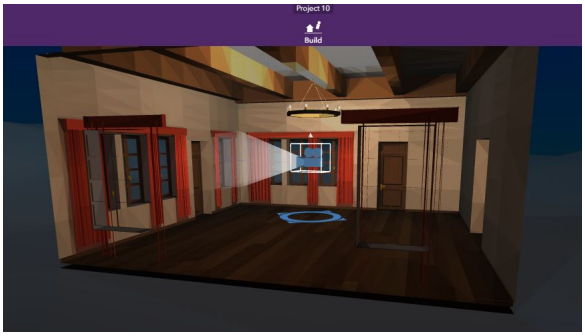


Cospaces, l'ormai popolarissima risorsa per creare contenuti in Realtà Virtuale, continua ad implementare nuovi strumenti che consentono di potenziarne le possibilità di utilizzo nella didattica.

{loadposition user7}

Ultima in ordine di tempo è la comparsa di una fotocamera che può essere utilizzata in diverse maniere.

In primo luogo vi consente di scegliere l'angolo di osservazione dalla modalità player. Ma riesce addirittura a restituire
immagini a 360°
operando una sorta di rotazione virtuale dal punto in cui l'avete collocata.

Nei due video che inserisco trovate alcune utili indicazioni per il loro utilizzo.

Una sola raccomandazione: se utilizzate la modalità scatto a 360°, ricordatevi di rimuovere il blocco popup per questo sito, altrimenti non potrete accedere alla pagina dell'immagine

Vai su Cospaces

{jcomments on}

{loadposition user6}