



Torno a suggerire applicazioni per la Realtà Aumentata che possono essere utilizzate in classe per favorire l'apprendimento dei nostri alunni.

{loadposition user7}

Ricordo che quando parlo di Realtà Aumentata faccio riferimento a quel tipo di attività che permette di effettuare un'esperienza virtuale, sovrapponendola alla realtà. In genere, questo è possibile grazie ad un'immagine trigger o un "oggetto" che potete tenere in mano. Gli studenti eseguono la scansione di un trigger AR con un'app unica che dà vita all'esperienza di realtà aumentata.

Un esempio di utilizzo della Realtà Aumentata a scuola è rappresentato da Arloon, che propone una serie di soluzioni per apprendere la matematica e le scienze in maniera davvero coinvolgente.

Arloon Plants, ad esempio, consente agli studenti di esplorare la vita delle piante, mentre con Arloon Geometry potranno far apparire dal nulla figure geometriche ed esplorarne aree e volumi. Con Arloon Anatomy potranno scansionare una persona reale!
Arloon Mental Math

permette invece di misurarsi con 5 giochi matematici avvincenti, per uno e due giocatori, mentre Arloon Solar System consente un viaggio virtuale nel mondo dell'astronomia. Ultima app della famiglia Arloon è

Chemistry

, che permette agli studenti di osservare le molecole in 3D e di trasportarle sulla scrivania grazie alla Realtà Aumentata.

Tutte le app AR di Arloon sono disponibili sia per dispositivi iOS che per Android.

[Vai su Arloon](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}