



Forse [Cospaces](#) , ambiente per creare storie in Realtà Virtuale, è stata una delle applicazioni didattiche più interessanti del 2016.

Dovete sapere che da oggi è possibile animare le vostre storie e ambientazioni in 3D attraverso il Coding !

```
{loadposition user7}
```

Gli sviluppatori di Cospaces hanno infatti consentito la possibilità di utilizzare il linguaggio di programmazione visuale Blockly, che permette di selezionare e combinare blocchi di comandi per creare i vari script.

Per eseguire lo script sarà sufficiente utilizzare il browser del pc oppure esplorare l'ambiente in VR attraverso l'app Cospaces.

Per utilizzare lo strumento di Coding dovete attivarlo cliccando sul pulsante relativo al vostro profilo, in alto a destra.

Ecco sotto un video che illustra come programmare con Blockly in Cospaces

Per rendere Blockly e ancora più facile da usare, sarà presto aggiunta una pagina di documentazione e un tutorial. Nel frattempo, trattandosi ancora di una sperimentazione, siete invitati ad inserire i commenti relativi alle vostre esperienze d'utilizzo in [Cospaces Scripting Group](#).

[Vai su Cospaces](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}