



Se siete alla ricerca di un' idea per proporre attività di coding in sintonia con l'aria di festa che i vostri bambini stanno già respirando, ho cio' che fa per voi!

Siamo alla vigilia di Natale e Babbo Natale è in volo per consegnare i suoi doni quando, improvvisamente, cade dalla sua slitta! Saranno i bambini a dover aiutare Santa Claus a risalire sulla slitta, attraverso il codice a blocchi di Scratch.

{loadposition user7}

La sfida si presta a diversi livelli di personalizzazione. Gli alunni più piccoli possono avvalersi delle indicazioni inserite nella cartella (Catch Me Card) che li guideranno a scrivere una semplice programmazione usando i tasti freccia.

Ma gli alunni più abili potranno scegliere diverse soluzioni come collegare i movimenti di Babbo Natale a quelli del mouse o aggiungere effetti sonori quando la slitta viene riacciuffata ed altre opzioni ancora, tutte illustrate nel piano di lezione che troverete nella cartella.

L'intera proposta è descritta nel sito web [iCompute Teaching](http://iCompute Teaching)

Per scaricare la cartella compressa &quot;Saving Santa&quot;, [cliccate qui](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}