



Apple sta lanciando nuove risorse per promuovere attività di coding nella scuola dell'infanzia e primaria

Questi nuovi strumenti rientrano all'interno dell'iniziativa "Everyone Can Code" di Apple che aiuta genitori e insegnanti ad avvicinare i bambini alla programmazione

{loadposition user7}

Una di queste piattaforme è [Everyone Can Code Early Learners](#), una guida alle attività relative al coding e allo sviluppo di applicazioni, pensata per i bambini della scuola dell'infanzia fino alle prime classi della scuola primaria.

Il metodo proposto da questa guida non è monotematico, ma include discipline come Scienze, Educazione Fisica, Musica, Arte, ecc. Ad esempio, viene insegnato ad usare i comandi di programmazione attraverso i passi di danza.

Un'altra proposta presente in questo percorso è quella che prevede di applicare una delle attività di un'ora suggerite ai più piccoli per muovere i primi passi nella programmazione, ma aggiungendo riflessioni sull'accessibilità e l'inclusione nella progettazione dell'app.

Everyone Can Code Early Learners sarà disponibile all'interno dell'app Swift Playgrounds in lingua italiana.

L'attività Inclusive App Design è ora disponibile nell' [Apple Teacher Learning Center](#)

[Scarica la guida](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}