



Uno dei sistemi più diffusi per stimolare la scrittura creativa è quello di pescare dal vocabolario parole a caso, da utilizzare per generare soluzioni sempre diverse, partendo anche da situazioni illogiche, ma motivanti per ricercare trame originali e fantasiose.

{loadposition user7}

Si chiamano prompt e, nella scrittura creativa sono parole, temi, spunti di partenza su cui deve essere scritta la storia . Può essere una singola parola, un intero incipit, una citazione, il titolo o il testo di una canzone, lo scheletro di una trama (in questo caso si parla di plot e [qui trovate un esempio](#) con diverse tipologie di storie). Si tratta di spunti random in grado di avviare la nostra immaginazione che ha bisogno solo di un'imbeccata.

Le liste di prompt possono essere totalmente personalizzate e create dai cosiddetti generatori automatici di parole , di cui ho parlato qualche giorno fa a proposito di [Wheel Decide](#).

Utilizzando quello strumento vi mostro come possono essere utilizzati in classe questi generat
ori casuali di suggerimenti per avviare le storie

In questo caso i prompt fanno riferimento a:

1. Il personaggio principale
2. Un altro personaggio
3. Ambientazione iniziale
4. Una situazione

Naturalmente potreste arricchire di parole ciascuna di queste categorie o aggiungerne altre come il tema della storia, le azioni dei personaggi, ecc.

PERSONAGGIO PRINCIPALE

SECONDO PERSONAGGIO

AMBIENTAZIONE

SITUAZIONE

{jcomments on}

{loadposition user6}