



Grammarman è un personaggio dei fumetti nato da un'idea di Brian Boyd, che nel giro di pochi anni è diventato protagonista in giornali e riviste di diversi Paesi.

Partendo dalla constatazione che molti tra gli adolescenti continuano ad amare i fumetti, Boyd ha ideato un personaggio in grado di aggiungere al piacere della lettura una opportunità per apprendere e approfondire la lingua inglese

a

{loadposition user7}

Sono oltre 100 le storie di Grammarman e nascondono al proprio interno delle domande alle quali i lettori devono rispondere. In fondo ad ogni serie trovate le risposte corrette e, per ogni storia, avete la possibilità di ascoltare la lettura del testo (in alto) e di visualizzare le varie vignette attraverso un video (in basso).

Questo strumento è utilizzabile nella scuola secondaria di I e II grado ed è disponibile anche in versione [app iOS](#) .

[Grammarman](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}