

CHI HA VINTO? ■ 1

1 I BAMBINI GIOCANO AL TIRO AL BERSAGLIO. GUARDA I LORO BERSAGLI E COMPLETA LA TABELLA DEI PUNTEGGI.

NOME	LANCIO 1	LANCIO 2	LANCIO 3	PUNTEGGIO TOTALE
LUCA				
PAOLA				
GIULIA				
MARCO				

Laboratori di Matematica 1
Competenze in gioco

Rizzoli Education continua a proporre materiali per la scuola primaria, utilizzabili gratuitamente in classe prima all'interno del programma Competenze in gioco.

classe

{loadposition user7}

E' la volta di **Avanti e indietro**, un laboratorio di matematica che rappresenta un percorso di scoperta e approfondimento delle operazioni di addizione e sottrazione arricchito con tante schede operative.

Obiettivi del laboratorio sono: far comprendere la stretta connessione tra le due operazioni attraverso giochi e attività di composizione e ricomposizione del numero, farne rilevare la necessità in situazioni concrete e quotidiane, potenziare il calcolo mentale veloce.

Per scaricare il laboratorio [cliccate qui](#) .

Per scaricare le schede operative [cliccate qui](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}