



Splash Learn è una delle migliori piattaforme didattiche per giocare con la matematica.

{loadposition user7}

The image shows a teacher dashboard. At the top, there are three cards: "Problems Answered" (1), "Class Accuracy" (100%), and "Time Spent" (02m, 21s). To the right, there is a list of bullet points and an "Enable Home Access" button. Below this is a navigation menu with tabs for Reports, Assignments, Assessments, Curriculum, Class Management, and Home Access. The main content area shows the class name "Maestro Roberto 3 A" and a "Print Roster" button. Below that, there is a table with student information.

Avatar	Name	Grade	Language	Password	Actions
	Andrea	Grade 5	English	exam64	Edit
	Pincio	Grade 5	English	note88	Edit

Dovrete registrarvi come docenti, indicando la classe dei vostri alunni per poter disporre di una gran quantità di materiali interattivi adatti al vostro contesto. In fase di iscrizione, il sistema chiede un indirizzo email della vostra scuola per poter disporre del PIN da inserire (vi consiglio di indicare il vostro indirizzo email istituzionale per abbreviare la procedura).

Il sistema consente di importare da Google Classroom i vostri studenti, in modo da evitarvi la

scoccatura di inserire manualmente i loro nominativi e la vostra classe disporrà di un codice per la fase successiva che chiama in causa i genitori. Si perchè, per garantire al massimo la sicurezza, saranno i genitori ad autenticare i propri figli, inserendo il codice classe e la password individuale comunicata dai docenti.

A quel punto, ogni insegnante potrà iniziare a caricare in piattaforma i giochi matematici suggeriti, scegliendo tra i vari item (algebra, geometria, moltiplicazione, divisione, frazioni, ecc).

Naturalmente sono disponibili tutti i feedback per i docenti che saranno in grado di monitorare costantemente le attività dei loro studenti, in un ambiente in cui la gamification si integra perfettamente con la matematica

[Vai su SplashLearn](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}