Condivido un lavoro molto interessante realizzato da Michela Proietti, una collega che sta frequentando un mio corso di formazione sulle STEAM.

Ha pensato bene per la sua classe 4° di scuola primaria di sfruttare le enormi potenzialità di Genially
, utilizzando un template per la gamification sul
Monopoli,
creato da
Enza Miceli,
per costruire un grande
gioco dedicato alla materia
, argomento che i suoi alunni stavano approfondendo in
scienze
.

{loadposition user7}

Come sempre in questi casi, il contenuto didattico si rivela prezioso sia per essere riutilizzato in classe, sia per essere preso a modello per la realizzazione di strumenti simili da collegare ai vari ambiti disciplinari e a contesti scolastici diversi.

Ogni casella del Monopoli sulla materia riserva una sorpresa e una domanda e i bambini dispongono di tutto il necessario (dadi, segnalini, tabellone) all'interno del gioco che potrà essere utilizzato in classe atrraverso la LIM.

Michela ha confermato che i suoi bambini hanno partecipato a questa esperienza con grande

entusiasmo e profonda motivazione e continua a coinvolgerli utilizzando, tra le tante risorse, Genially, come nel caso del Gioco dell'oca del buon cittadino , un lavoro interdisciplinare a classi aperte in 2 seconde come compito di realtà dell'UDA quadrimestrale.

Per andare direttamente al Monopoli della materia, cliccate qui .

{jcomments on}

{loadposition user6}