

Condivido un lavoro molto interessante realizzato da Michela Proietti, una collega che sta frequentando un mio corso di formazione sulle STEAM.

Ha pensato bene per la sua classe 4° di scuola primaria di sfruttare le enormi potenzialità di Genially, utilizzando un template per la gamification sul Monopoli, creato da Enza Miceli, per costruire un grande gioco dedicato alla materia, argomento che i suoi alunni stavano approfondendo in scienze

.

{loadposition user7}

Come sempre in questi casi, il contenuto didattico si rivela prezioso sia per essere riutilizzato in classe, sia per essere preso a modello per la realizzazione di strumenti simili da collegare ai vari ambiti disciplinari e a contesti scolastici diversi.

Ogni casella del Monopoli sulla materia riserva una sorpresa e una domanda e i bambini dispongono di tutto il necessario (dadi, segnalini, tabellone) all'interno del gioco che potrà essere utilizzato in classe attraverso la LIM.

Michela ha confermato che i suoi bambini hanno partecipato a questa esperienza con grande

Il Monopoli sulla materia per la scuola primaria

Scritto da Administrator

Mercoledì 07 Dicembre 2022 15:28

entusiasmo e profonda motivazione e continua a coinvolgerli utilizzando, tra le tante risorse, Genially, come nel caso del [Gioco dell'oca del buon cittadino](#) , un lavoro interdisciplinare a classi aperte in 2 seconde come compito di realtà dell'UDA quadrimestrale.

Per andare direttamente al Monopoli della materia, [cliccate qui](#) .

{jcomments on}

{loadposition user6}