



L'emergenza in atto nel nostro Paese, con scuole chiuse per la rapida diffusione del coronavirus, sa fornendo l'opportunità a tante scuole di ricercare soluzioni per continuare ad assicurare il diritto allo studio ai loro studenti.

{loadposition user7}

In pratica, è possibile sperimentare forme di insegnamento in modalità e-learning, attraverso modalità di comunicazione multimediale che prevedono l'impiego di piattaforme informatiche in grado di garantire l'erogazione del servizio di didattica a distanza. Si tratta di organizzare il servizio in smart-working o tele lavoro, peraltro già ampiamente utilizzato in diversi comparti anche pubblici.

Questo blog ha, nel corso degli anni, segnalato diverse soluzioni che si adattano a questa necessità, a partire dagli strumenti per costruire lezioni e che vengono utilizzati in maniera asincrona e a piattaforme per creare webinar e videoconferenze la cui fruizione avviene in maniera sincrona.

In questo caso non farò riferimento ai portali didattici come Google Classroom, WeSchool, Fidenza, Impari, ecc, che dispongono già di ambienti strutturati per attività e-learning. Ma molte delle soluzioni proposte prevedono la possibilità di interfacciarsi con questi ambienti.

Provo ad elencarle in questo post.

STRUMENTI PER CREARE LEZIONI

- [Screencast-o-Matic \(estensione per Chrome\)](#) : il più popolare strumento per creare video, registrando ciò che fate sullo schermo del vostro computer.
- [Prezi Video](#) : strumento di Prezi che vi permette di creare video tutorial e video lezioni in cui i protagonisti siete voi.
- [Flipgrid](#) : piattaforma per consentire a docenti e studenti di creare e condividersi video.
- [Presentious](#) : inserire il commento audio alle proprie presentazioni.
- [Apowersoft](#) : alternativa a Screencast-o-Matic, con possibilità di catturare anche l'audio dai contenuti multimediali usati.
- [Blendspace](#) : la piattaforma più utilizzata per costruire lezioni multimediali.
- [RaiScuola](#) : la risposta italiana a Blendspace con la possibilità di attingere al patrimonio delle teche RAI.
- [BagTheWeb](#) : permette di organizzare pagine web contenenti links, commenti, video, immagini e tutto ciò che può essere utile per fornire agli studenti materiali di approfondimento e, agli studenti stessi, per organizzare contenuti in relazione a specifici argomenti.
- [Google Workbench](#) : piattaforma progettata per insegnanti, che permette di scoprire, creare, personalizzare e condividere contenuti di apprendimento digitali
- [Deck.Toys](#) : creare lezioni ed attività di gamification in un'unica piattaforma.
- [Nearpod](#) : creare lezioni multimediali interattive.

STRUMENTI PER LAVORARE CON I VIDEO

- [EDPuzzle](#) : creare e personalizzare videolezioni, registrando note sonore, tagliando video o inserendo domande all'interno.
- [VideoAnt](#) : inserire note testuali su video.
- [Vibby](#) : tagliare ed assemblare porzioni di video.
- [Draftsend](#) : Trasformare una presentazione in un video con il proprio commento audio.

STRUMENTI PER VIDEOCONFERENZE E PER DIDATTICA A DISTANZA IN MODALITA' SINCRONA

- [Vadio](#) : strumento gratuito che permette di visualizzare video Youtube in maniera sincronizzata.
- [Vynchronize](#) : altra piattaforma per vedere video in modo sincronizzato.
- [XROOM](#) : strumento per creare videoconferenze e webinar.
- [Profinconf](#) : consente di creare sessioni di videoconferenze fino a un massimo di 250 partecipanti simultanei (25 nella versione free). Il fondamentale vantaggio di Proficonf risiede nella tecnologia di videoconferenza adattiva che consente di partecipare alle sessioni anche con una larghezza di banda veramente bassa.
- [Gotalk](#) : avviare videoconferenze per piccoli gruppi (la versione gratuita consente fino a 4 utenti).
- [Appear.in](#) : servizio gratuito per creare sessioni di videoconferenze che non richiede la registrazione di un account.
- [Webroom](#) : risorsa per collaborare a distanza, utilizzando la video chat. Semplicissimo nel suo funzionamento (non richiede la registrazione e non dovrete installare nulla nel vostro pc), si presta a diversi utilizzi sia per la didattica che per l'organizzazione collaborativa delle varie attività.
- [Fuze](#) : piattaforma per videoconferenze online per Mac, Windows, IOS e Androids (massimo 10 webcam a sessione).
- [Talky](#) : strumento progettato per effettuare videochiamate per gruppi di lavoro, assegnando un nome alla stanza e cliccando poi sul pulsante "Start a chat";.
- [Jitsi.com](#) : soluzione open source multipiattaforma per videoconferenze ([qui](#) la guida all'uso).
- [Framapad](#) : strumento per la scrittura collaborativa, con la possibilità di attivare la webcam per video call.
- [Google Hangouts Met](#) : la piattaforma per videoconferenze di G Suite.

{jcomments on}

{loadposition user6}