



Segnalo un'opportunità davvero unica messa a disposizione dell'associazione [ANITEL](#) (Associazione Nazionale Tutor e-Learning).

Si tratta di un corso di formazione sull'uso didattico del software eXeLearning, un programma in grado di produrre Learning Object in standard SCORM, rilasciato con licenza OpenSource, liberamente scaricabile, particolarmente adattabile all'utilizzo delle LIM in classe.

Si tratta di un sistema autore opensource in grado di creare pagine multimediali da inserire on-offline, in piattaforme LMS o su semplici pagine web, completamente indipendente da programmi proprietari, consentendo l'esportazione in formati diversi. ExeLearning facilita quindi la trasferibilità nell'approccio didattico delle esperienze e dei contenuti, facilita la produzione di LO in modo semplice. Rappresenta un utile strumento nel superare l'incomunicabilità tra i vari software delle LIM.

Ma ecco le caratteristiche del piano formativo a cui è possibile iscriversi scaricando il [modulo](#) di adesione e versando un contributo sia per le spese di certificazione che per il sostentamento dell'associazione, secondo le seguenti modalità:

- 30,00 euro per coloro che sono diventati Soci entro il 31 dicembre 2009
- 60, 00 euro per gli altri (soci dopo il 31 dicembre 2009 o non soci).

#### MODALITA' E STRUMENTI

Dopo un'introduzione in diretta tramite web Tv streaming, durante la quale vengono illustrati il percorso, alcuni aspetti preliminari e le aspettative dei corsisti, si passa ai moduli successivi di sviluppo in cui sono previsti incontri in presenza (laboratori sincroni e approfondimenti) sulla piattaforma virtuale 3D Second Life (secondAnitel) per l'interazione e la socializzazione degli apprendimenti. Infine la piattaforma LMS Moodle che avrà il compito di completare, archiviare, monitorare e certificare i percorsi e le attività svolte. Tramite Sloodle sarà possibile tracciare e documentare la presenza e l'apporto di ogni corsista in SL.

## IL CORSO

### eXeLEARNING nella didattica

Il corso si propone di aiutare i docenti a realizzare Learning Object (Oggetti Didattici, LO) utilizzando il programma eXelearning.

La scelta è caduta su questo programma per la sua semplicità d'uso e per la sua gratuità, è infatti un programma Open Source.

Molti sono attualmente i programmi che ci possono aiutare nella preparazione di LO, ma la maggior parte ha, per i docenti, costi proibitivi. Durante il corso alterneremo i moduli che ci permetteranno di imparare l'uso del programma con moduli più didattici che ci diano indicazioni sulla progettazione di un LO e più ancora su come permetterne la fruizione (piattaforme di e-learning e LIM).

Qualsiasi scuola quindi con un proprio server o con spazio web attrezzato con database può installare la propria piattaforma di e-learning o gestire questi prodotti semplicemente con una LIM.

0 -Introduzione - Illustrazione del corso: obiettivi, modalità e strumenti- 1 ora - SL + diretta Ustream TV - 29-4 alle ore 22

1 -Perché Learning Object - Panoramica sulle motivazioni che spingono ad utilizzare LO nella scuola con esempi di LO e di progetti quali il &quot;CLIL cool experiments A Fun Clil Science lab&quot; - 1 modulo settimanale - SL + diretta Ustream TV - 30-aprile alle ore 22

Piattaforma Moodle: dal 30 al 6 maggio

2 -Il programma Exelearning, -scaricare e installare il programma -Gli stili grafici di Exelearning -Tutorial per l'installazione del programma -Tutorial dei vari stili grafici del programma -1 modulo settimanale - Second Life: 7 maggio ore 22 - Piattaforma Moodle: dall'8 al 13 maggio

3 -Gli IDevice – inserimento testi e immagini Tutorial sui vari IDevice:

- Conoscenze preliminari
- Obiettivi
- Testo libero
- Galleria di immagini
- Ingrandimento Immagini
- Inseriamo una formula

Fascicolo in pdf con i vari iDevice - 1 modulo settimanale - Second Life: 14 maggio ore 22 - Piattaforma Moodle: dal 15 al 20

4 -Gli IDevice – Compiti e verifiche Tutorial sui vari IDevice:

- Cloze – Le domande a completamento
- Domande vero / falso
- Domande a scelta multipla
- Domande a risposta multipla
- Attività
- Attività di lettura

1 modulo settimanale- Second Life: 21 maggio ore 22 - Piattaforma Moodle: dal 22 al 27

Scritto da

Martedì 13 Aprile 2010 16:55

---

5 -Lo Storyboard - Tutorial sullo storyboard - Fascicolo in pdf sullo storyboard e modello vuoto- 1 modulo settimanale - Second Life: 28 maggio alle ore 22 - Piattaforma Moodle: dal 29 al 3 giugno

6 -Realizziamo la struttura del LO con Exelearning - Tutorial sulla realizzazione della struttura dell'oggetto didattico e sull'inserimento dei contenuti - 1 modulo settimanale - Second Life: 4 giugno ore 22 - Piattaforma Moodle: dal 5 al 15 giugno

#### TEMPI

Inizio e fine: da 29/04/2010 a 15/06/2010. Ore online su piattaforma 20,30 - n° incontri in SL e durata: 7 incontri di 1,30 ore ciascuno Tot: 10,30. Date degli incontri in SL: 29-4, 30-4, 7-5, 14-5, 21-5, 28-5, 4-6 - Tot ore previste: 31