



Il 2023 è stato un anno che ha regalato tantissime novità sul piano dei videogiochi. Un anno che ha portato nell'universo del gaming tanti titoli attesissimi da anni e rinviati nel corso del tempo per una serie di intoppi e difficoltà. E così il 2024 seguirà questa lunga scia di rinnovamento del mercato del gaming con dodici mesi nei quali accadrà di tutto e sarà presentato di tutto. Tantissimi giochi che gli appassionati di videogame aspettano da tempo saranno disponibili a partire da gennaio con un calendario fitto e quasi completamente definito che include una grande offerta di intrattenimento di diverse categorie, dai fantasy agli arcade, dagli fps ai giochi di e-sport. E questo per i videogame per console o pc fino alle piattaforme cloud e alle sale da gioco virtuali, quelle che offrono ad esempio dei [bonus dedicati al bingo](#) o ai giochi di carte. Insomma l'offerta videoludica delle grandi aziende è costantemente in aggiornamento e in evoluzione. Andiamo dunque a scoprire quali sono le date più attese del 2024 per i gamer di tutto il mondo.

Videogame, tutte le date delle novità

Ad inaugurare l'anno 2024 del gaming sarà Alone in the dark martedì 16 gennaio. Il gioco è uno dei più interessanti prodotti di survival horror di sempre con tantissimo seguito in tutto il mondo. Appena due giorni, giovedì 18 gennaio, e i gamers finalmente potranno assistere alla presentazione dell'attesissimo ultimo episodio di Prince of Persia: The Lost Crown. Venerdì 19 gennaio invece spazio ad Another Code: Recollection, fino a venerdì 26 gennaio quando sarà la volta dell'ottavo capitolo del celebre Tekken.

Ci sono inoltre dei giochi targati 2024 ma che sono stati già presentati in questo fine 2023. Di solito sono i titoli con cadenza annuale e spesso sono quelli a sfondo sportivo come F1 per i motorsport e Fifa per il calcio, così come eFootball, una volta noto come Pes e [da un paio d'anni mutato di nome](#)

[dalla Konami](#)

per una nuova strategia commerciale.

Passiamo quindi al mese di febbraio quando il primo verrà presentato Granblue Fantasy Relink mentre il giorno

due il nuovo titolo di

Suicide Squad: Kill the Justice League

. Mercoledì 14 febbraio è universalmente riconosciuto come il giorno degli innamorati. E non è del tutto lontano dal tema l'attesa dell'uscita, proprio il 14 febbraio, di

Tomb Raider Remastered

. Un titolo che si aspettava da tanti anni e che ora viene presentato con il remastering dei primi 3 capitoli della saga di Lara Croft e l'aggiunta di ulteriori livelli segreti. Passiamo a venerdì 16 febbraio quando torna sugli schermi dei videogiocatori l'idraulico italiano più famoso della storia:

Mario. Sarà infatti il turno di

Mario vs Donkey Kong

, con un remake per Nintendo Switch. Se giovedì 22 febbraio arriverà

Nightingale

, giovedì 29 sarà la volta di uno dei titoli più desiderati da parte di tutti i giocatori:

Final Fantasy VII: Rebirth

.

Marzo sarà un mese più lento con le presentazioni di Life By You, martedì 5, e di Unicorn Overlord

, venerdì 8. Venerdì 22, infine, sarà la volta di

Princess Peach: Showtime

. L'ultima delle date di sicura uscita è sabato 23 aprile quando verrà presentato

Eiyuden Chronicle: Hundred Heroes

.

Le uscite in attesa di definizione

Ci sono poi titoli in attesa di ufficializzazione ma che sicuramente verranno presentati nel 2024. A partire da aprile e fino a dicembre resta grande l'attesa per la programmazione della presentazione di titoli come Final Fantasy XIV A Realm Reborn e Final Fantasy XIV Dawntrail. Vanno poi menzionati

Flintlock The Siege of Dawn

e

John Carpenter's Toxic Commando

. E ancora:

Metal Gear Solid Delta Snake Eater

,

Microsoft Flight Simulator 2024

e

Star Wars Outlaws

. Chiudiamo la lista dei titoli con uscita in attesa di definizione con

The Lord of the Rings Return to Moria

,

The Lost Wild

,

The Plucky Squire

,

The Spirit of the Samurai

e

The Wolf Among Us 2

.