GGOAL è un browser game progettato interamente in Italia, di tipo Tattico/Strategico dedicato al calcio, che vede sfidarsi, in qualità di team - manager, giocatori reali su quella che possiamo definire una Scacchiera Calcistica.

Il punto di forza di GGOAL è proprio la gestione accurata dei propri giocatori in campo: potrete scegliere come muoverli, se farli correre, fargli fare dei contrasti, passare la palla e naturalmente tirare e segnare!

Il gioco è multiplayer, ogni utente ha una squadra composta da se stesso e altri 5 giocatori che potrà manovrare. In questo modo l'utente è sia il giocatore in campo che l'allenatore. Il giocatore corrispondente all'utente sarà un po più forte come skill rispetto agli altri giocatori. Il gioco è gratuito ed è ancora in fase di sviluppo dopo una periodo di test durato 60 giorni durante il quale si sono già registrate oltre 1.200 squadre.

{loadposition user7}

GGOAL è un gioco innovativo e vede proprio nel suo gameplay il punto di forza.

Nei prossimi mesi verranno inoltre sviluppate estensioni del progetto quali il calciomercato, la gestione dei preparatori atletici e altre novità.

Il gioco è disponibile in 6 lingue, italiano, inglese, spagnolo, francese, tedesco e portoghese.

Per maggiori informazioni è possibile consultare la guida a questo link

Sotto il video che illustra e caratteristiche principali del progetto

{loadposition user6}