



Ieri vi segnalavo l'utilizzo del [coding per avviare percorsi di scrittura creativa](#) .

La stessa autrice di queste preziose risorse didattiche, Maria Teresa Silvoni, mi suggerisce di condividere altri splendidi strumenti per inventare storie , sempre utilizzando la piattaforma Scratch

{loadposition user7}

In questo caso l'autrice è Antonella Mazzobell che ha utilizzando il coding per costruire dei giochini simpaticissimi con i quali iniziare a raccontare storie.

Prendete, ad esempio, l' [Inventastorie](#) che propone 4 diverse opzioni per far apparire in maniera casuale luoghi, protagonisti ed eventi per costruire un racconto.

Molto carina anche questa [slot machine](#) per inventare storie.

Sono alcuni giorni che sto dedicando post a strumenti per incoraggiare i bambini alla produzione di scrittura creativa. Quanto prima li raccoglierò in un bookmarking per condividerli in maniera più facile da recuperare.

Vai allo [spazio Scratch](#) per inventare storie di Antonella Mazzobel

{jcomments on}

{loadposition user6}