



Quandary è un gioco educativo a tema fantascientifico progettato per sviluppare il pensiero critico e la prospettiva, praticare l'empatia e imparare a prendere decisioni etiche attraverso un gameplay divertente e coinvolgente.

{loadposition user7}



La storia si svolge in una remota colonia umana sul pianeta Braxos. Come capitano della colonia, il giocatore ha il compito di risolvere le controversie e raggiungere un compromesso.

Per gli studenti di lingua inglese, il gioco è un'introduzione ben congegnata al discorso poiché i giocatori devono ascoltare i coloni e determinare quale sia un'opinione, un fatto o una soluzione al problema attuale. Ricche illustrazioni e versioni audio del dialogo forniscono

supporto agli studenti mentre imparano a distinguere tra le opinioni dei coloni e i fatti del problema in questione.

Un gioco molto utile anche per apprendere come identificare le strutture degli argomenti.

[Vai su Quandary](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}