

```
function finestra() {  
window.open("http://www.impariamoascrivere.it/casellaop.php","fin","toolbar=no,scrollbars=yes,  
directories=no, status=no, menubar=no, resizable=yes, width=740, height=400,top=20, left=20")  
}
```



scegli la categoria

area riforma

area esperienze

```
function finestra() {  
window.open("http://www.impariamoascrivere.it/casellaop.php","fin","toolbar=no,scrollbars=yes,  
directories=no, status=no, menubar=no, resizable=yes, width=740, height=400,top=20, left=20")  
}
```

[Impariamo a scrivere](#) è un sito pensato per proporre ai docenti di scuola primaria un itinerario di lavoro che, partendo dalla [struttura della lingua](#), aiuta a capire le varie tecniche che ci permettono di scrivere testi di vario genere e nel quale, sempre più spesso, la [multimedialità](#) diventa un supporto utilissimo alla realizzazione delle attività, partendo anche esempi concreti di unità didattiche realizzate nelle classi.

Questa iniziativa prende lo spunto dall'esperienza maturata nel corso di molti anni di insegnamento e della formazione iniziale avvenuta tramite i corsi del [prof. Alfio Zoi](#) alla cui memoria è dedicato questo sito.

{loadposition user7}

Secondo Impariamo a scrivere, ogni testo prevede una struttura in cui si trova l'azione del narrare, quella del descrivere e quella dell'argomentare

. Partendo da questa suddivisione, il sito propone esempi da mostrare ai ragazzi, per aiutarli a comprendere l'organizzazione di uno scritto. I testi, poi, possono distinguersi in denotativi, connotativi e pragmatici

: per ognuno di essi vengono quindi proposti esempi di lavori realizzati nelle classi che è possibile scaricare.

Come si può trasformare un testo scritto in un fumetto? Nella sezione [Traduzioni](#) si possono scaricare delle strisce realizzate da alcune classi di scuole primarie. Ma prima di scaricarli, consigliamo di studiare

[itinerario didattico di studio del fumetto](#)

.  
Il modulo di ricerca riportato sopra è un servizio offerto da *Impariamo a scrivere* che, automaticamente collegato al database, permette di avere a disposizione, in tempo reale, i materiali inseriti dagli utenti del sito.

{loadposition user6}