Il blog a quadretti del maestro Giampaolo ci propone un' interessante unità didattica sull'addizione e il calcolo mentale entro il 20, realizzata in una seconda classe di scuola primaria.
In una logica di condivisione delle buone pratiche la condivido integralmente.

"Proponiamo un'attività riassuntiva. Per rendere meno noiosa e ripetitiva la sequenza di operazioni mi sono affidato ad una storiella di mia invenzione, che comunque ha interessato e coinvolto gli alunni: è la storia di *Supernumero*. Dovremo raccontare la storia, avere a disposizione le immagini del percorso (fai clic qui) e degli elementi da consegnare agli alunni ogni volta che superano una prova (fai clic qui).

{loadposition user7}

Supernumero vuole liberare la principessa Addizione rinchiusa nel labirinto dei Numeri Fantasma che la tengono prigioniera, ma per farlo deve compiere un lungo percorso e superare molte prove, sempre più difficili. Lo vogliamo aiutare a superare queste prove?

Raccontiamo che giunge sul Ponte dei Numeri Piccoli e qui c'è la prima prova che scriviamo alla lavagna

2+6
5+4
1+6
3+6
6+2
2+7
3+4

4+4
5+2
2+5

Superata la prova consegniamo l'immagine del Ponte dei Numeri Piccoli.
Arriva poi alla casa del 10 che lo potrà aiutare ma anche in questo caso dovrà superare una prova.

2 + ……..= 10
8 + ……..= 10
5 + ……..= 10
1 + ……..= 10
7 + ……..= 10
0 + ……..= 10
3 + ……..= 10
4 + ……..= 10
6 + ……..= 10
9 + ……..= 10

Al termine dei calcoli, se corretti, consegniamo l'immagine della casa del 10. Se ci sono errori facciamoli correggere e proseguiamo.
Supernumero entra nella Grotta dell'Oltrenumero dove deve dimostrare il suo coraggio superando un'altra prova, dunque il Lupo Custode non lo lascerà passare.

10 + 7 5 + 10 10+3+5
10 + 4 3 + 10 10+2+4
10 + 8 1 + 10 10+1+6

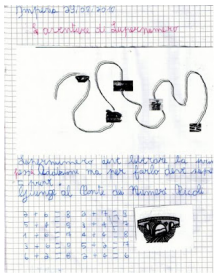
Al termine consegniamo l'immagine della grotta.
Supernumero prosegue ancora inoltrandosi nel bosco dei Numeri Incantati dove il suono degli uccelli potrebbe incantarlo e addormentarlo per molti anni. Ma ciò non accadrà se riuscirà a superare la prova.

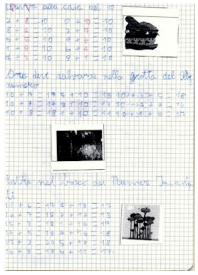
11+6 4+13 14+5 2+16
12+7 3+12 17+3 5+13
15+3 1+16 16+3

6+11
Al termine consegniamo l'immagine del bosco.
Il nostro eroe Supernumero giunge infine al labirinto dei Numeri Fantasmia dove troverà la principessa solo se riuscirà a fare i calcoli più difficili. (con il passaggio della decina)

7+6
8+9
2+9
9+5
6+8

Al termine consegniamo l'immagine del Labirinto: Supernumero è riuscito trovare e liberare la principessa Addizione.





Per la storia si può usare anche una scheda che dà le istruzioni passo per passo agli alunni.

Fai clic per vederla e/o stamparla. Vedi . U. A. di riferimento"

{loadposition user6}