



Marika Rongo ha ideato SuperMat, un SuperEroe in grado di aiutare i bambini a memorizzare le tabelline

{loadposition user7}

E questo personaggio è disponibile in due modalità: la prima, cartacea, sotto forma di una cartella da scaricare, contenente tutto ciò che serve (istruzioni comprese) per costruire e colorare SuperMat, in grado di risolvere automaticamente le moltiplicazioni, inserendo le schede delle tabelline già pronte e la seconda in versione digitale, attraverso un gioco costruito con Scratch

Per scaricare il materiale utile all'utilizzo di SuperMat in versione cartacea, entrate nel sito della collega: <https://sites.google.com/site/maestramaricarongo/>.

Sotto il video che spiega come usare SuperMat

Per passare alla versione coding di SuperMat, ecco il link: <https://scratch.mit.edu/projects/326351947>

{jcomments on}

{loadposition user6}