

1 - I PALLONCINI NUMERICI
Inserisci nei palloncini i numeri da 1 a 6 in modo che la somma su ogni lato sia uguale a 10.



2 - IL QUADRATO NUMERICO
Disponi i numeri da 1 a 16 nel quadrato in modo che la somma su tutte le righe, tutte le colonne e le due diagonali sia sempre lo stesso numero.



3 - IL CRUCIVERBA NUMERICO
Trova i numeri e inseriscili nel cruciverba (una cifra in ogni casella).
Sono disorientati!

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

Orizzonti:
1. Doppio di centoundici.
3. Quadrato di nove.
4. Triplo di sei.
5. Successivo di quindici.
6. Successivo di milleuno.
8. Quattro numeri consecutivi partendo da uno.
10. Sette alla seconda.
11. Una dozzina.
12. Quattro decine e sei unità.
13. C.L.X.

Verticali:
1. Successivo del triplo di settanta.
2. Quadruplo di sette.
3. Doppio di quattrecento aumentato di sessanta.
5. Il precedente di centosessanta.
7. I primi tre numeri pari consecutivi.
11. Parte intera di 16,61.

Alla ricerca di idee per riprendere il percorso delle varie discipline in vista dell'imminente rientro in classe, vi propongo una serie di giochi che consentono di allenare le competenze matematiche.

{loadposition user7}

Questa scheda presenta 18 giochi diversi tra cui potrete scegliere quelli più adatti ai vostri studenti. Tra gli altri trovate anche un interessante cruciverba numerico che vi consiglio di prendere in considerazione.

Come potrete osservare, questo contenuto si trova all'interno della piattaforma Docplayer, che archivia un'enorme quantità di materiali didattici liberamente utilizzabili. Vi invito a prendere visione dei "Documenti analoghi" per verificare se sono reperibili altri contenuti interessanti. Altrimenti potete operare la ricerca inserendo in alto una o più parole chiave.

[Vai ai giochi matematici per il rientro a scuola](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}