



Il portale educativo [Bell Beyond](#) mette a disposizione dei colleghi insegnanti di inglese, molto materiale spendibile nella didattica.

```
{loadposition user7}
```

Consiglio di registrarvi gratuitamente alla piattaforma per poter avere libero accesso a tutti i materiali disponibili.

Con l'avvicinarsi delle prossime festività, il sito ospita molte risorse didattiche dedicate al Natale.

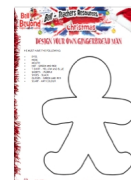
Vi inserisco quelle che possono essere liberamente accessibili, con l'indicazione dell'ordine di scuola e delle classi a cui sono destinate.

- A Christmas Carol (scuola primaria)
- Santa Claus is Coming to Town (scuola primaria)

- [Christmas Flashcards](#) (scuola dell'infanzia e primaria)



- [Design the Gingerbread Man](#) (classi I e II scuola primaria)



- [Santa Claus is coming to town Worksheet](#) (Classi II, III, IV e V scuola primaria)



- [5 Minutes Christmas Activity - Vocabulary](#) (Classi III, IV e V scuola primaria e scuola secondaria)



- [Describe Santa](#) (Classi III, IV e V scuola primaria)



- [Dear Santa](#) (scuola primaria)



- [Dear Santa - Worksheet](#) (scuola primaria)



- BellBeyond GAME Christmas Splat (scuola secondaria)

Flashcards

Istruzioni:

- 1. Scarica e stampa le flashcards*
- 2. Appendile sul muro in ordine sparso*
- 3. Dividi gli alunni in 2 squadre*

4. Ogni squadra avrà uno SPLAT a disposizione (acchiappa mosche). In caso non disponiate dell'acchiappa mosche gli alunni potranno tranquillamente usare la mano come acchiappa mosche.

5. Le due squadre si devono disporre in 2 file davanti al muro con le flashcards (come nel video)

6. Nel video gli insegnanti descriveranno una delle flashcards. I due alunni primi nelle due rispettive file dovranno identificare l'oggetto di cui si sta parlando e toccare la flashcard corrispondente.

7. L'alunno che per primo toccherà la corretta flashcard guadagnerà un punto per la sua squadra.

8. I due alunni primi della fila passeranno dietro cedendo il posto ai prossimi due alunni che risponderanno alla seconda domanda e così via.

9. Vincerà la squadra con più punti.

```
{jcomments on}
```

```
{loadposition user6}
```

