



I vostri studenti conosceranno certamente il classico gioco delle 20 domande e si appassioneranno a questo esperimento di Google per esercitarsi con la lingua inglese !

{loadposition user7}

Mystery Animal Game è una nuova svolta e una sfida. Il computer finge di essere un animale e gli alunni dovranno provare a indovinarlo usando la loro voce

Potranno fare domande solo che prevedano risposte Sì o No, del tipo "Sei un rettile?" o "Hai piume?" e pian piano decideranno quando saranno in grado di indovinare l'animale segreto in meno di 20 domande.

Si tratta certamente di un ottimo strumento per esercitarsi nel parlare in inglese e un'opportunità per organizzare gli studenti in gruppi se avete un numero adeguato di notebook (occorre abilitare l'uso del microfono).

Naturalmente è possibile optare per coinvolgere l'intera classe usando la LIM e alternando gli studenti nel porre domande.

[Vai su Mystery Animal Game](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}