



Nella scuola primaria il gioco è una preziosa strategia per rafforzare l'acquisizione di contenuti ed abilità. Se poi questa pratica si associa all'uso del computer o della LIM sicuramente l'interesse e la partecipazione degli alunni risultano garantiti e possono produrre risultati sorprendenti, soprattutto per quei bambini che necessitano di approcci differenziati all'esperienza di apprendimento.

L'esempio di cui vi parlo si lega allo studio della civiltà egizia, prevista nel curriculum di storia di scuola primaria, e le attività proposte dal portale *'Sussidi Didattici'* possono rappresentare un ideale coronamento del percorso didattico.

{loadposition user7}

Si tratta di due giochi: il primo, [Viaggio nell'Antico Egitto](#), scritto da Giuseppe Bettati, sulla base di un progetto elaborato con Ivana Sacchi e Lalla Attolinisi, si sviluppa attraverso un percorso che, attraverso dodici domande, condurrà il bambino all'interno della camera del sarcofago nascosta nella grande piramide. Il secondo,

[Divinità egizie](#), realizzato dagli stessi autori, è un gioco-avventura all'interno della religione e, in particolare, del Culto dei Morti.

Altre risorse utili per percorsi didattici sulla Civiltà Egizia:

- [Vestire la moglie del faraone](#)
- [Giochi vari sull'Antico Egitto](#)
- [Annabel, la principessa](#)
- Antico Egitto in versione [flash](#)
- [Scrivere in geroglifico](#)
- [Viaggio virtuale](#) nella tomba di Tutankhamon 3D in Google Heart

- [A cosa giocavano i bambini nell'Antico Egitto?](#)
- [Una magica lezione ...](#)
- [Traduttore geroglifico](#)
- [Discover Ancient Egypt](#)
- [Vesti un'egiziana](#)
- [Alla scoperta dell'Antico Egitto](#)

{loadposition user6}