

Mi è stato richiesto di pubblicare video che restituiscano l'idea di come doveva apparire Roma Antica

Grazie alla computer grafica e al rendering è oggi possibile ricostruire ambienti, partendo dalle fonti disponibili, con risultati davvero straordinari.

{loadposition user7}

Eccovi dunque una rassegna di video ricostruzioni dell'Antica Roma e delle altre città dell'impero, come nel caso di Brescia a cui si riferisce il primo contributo.



{jcomments on}

{loadposition user6}