



EDpuzzle, il più usato strumento digitale realizzazione video con inserimento di domande e note, ha rilasciato una serie di nuovi aggiornamenti per l'anno scolastico in corso.

{loadposition user7}

Il più interessante è senza dubbio la modalità Go live!, che permette di proiettare i video di Edpuzzle su uno schermo in modo che gli studenti possano sfidarsi, rispondano alle domande in tempo reale sui loro dispositivi, esattamente come avviene per altri strumenti per la gamification come Kahoot! Il sistema Live Mode permette inoltre di valutare e monitorare le risposte degli studenti.

Atra interessantissima novità è Open Class: gli studenti possono iscriversi a una classe esistente senza creare un account, usando un codice di classe che viene loro assegnato.

Ultima, ma nonsecondaria implementazione è la sincronizzazione di Edpuzzle con i LMS più

popolari come:

Google Classroom, Moodle, Canvas

, ecc. In Google Classroom, ad esempio, i voti vengono esportati automaticamente per gli studenti quando completano un compito e vengono valutate tutte le loro risposte. È possibile anche esportare manualmente i voti in qualsiasi momento seguendo questi passaggi:

Dalla schermata principale, andate sulle vostre Classi.

Selezionate la classe dal menu a sinistra per cui desiderate esportare i voti.

Selezionate il compito dall'elenco dei compiti.

Dal menu a destra, fate clic su "Export grades to LMS" e il gioco è fatto!

[Vai su EDpuzzle](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}