



La Galleria Nazionale delle Marche, in collaborazione con Microsoft, sta promuovendo ad Urbino un'iniziativa decisamente innovativa, ispirata alla vita di Raffaello Sanzio nella sua città natale.

{loadposition user7}

Il progetto, integrato all'interno dei nuovi allestimenti del Palazzo Ducale, costituisce un esempio di narrazione "partecipata", unico nel suo genere, che pone al centro della storia la vita di un personaggio illustre come il grande Raffaello.

L'idea è quella di coinvolgere studenti del territorio che, dopo aver visionato un video sul giovane Raffaello e sui suoi primi incontri con i grandi artisti che ne influenzarono il percorso artistico, saranno coinvolti nella costruzione della narrazione, scegliendo quale parte della storia di Raffaello raccontare, partecipando alla costruzione di scenari con Minecraft, realizzando uno storytelling originale e "gamificato".

In pratica è il primo esperimento in cui, attorno a una figura così importante per la cultura visiva occidentale, convergono in un'azione di vera innovazione, istituzioni e grandi player delle tecnologie.

Per informazioni: stefano.brachetti@beniculturali.it francescafederica.conte@beniculturali.it

www.gallerianazionalemarche.it/

{jcomments on}

{loadposition user6}