

Condivido un'altra esperienza di Realtà Aumentata nella scuola primaria. E' un classico esempio attraverso cui è facile comprendere come si tratti di un tipo di apprendimento sommativo, in quanto si aggiunge all'esperienza sulla realtà ulteriori contenuti, fruibili attraverso dispositivi mobili.

{loadposition user7}

Si parte dalla costruzione di lapbook e si arricchisce l'esperienza inserendo dei QR Code che rimandano ad esperienze e inserti aggiuntivi.

Protagonisti di questo itinerario sono stati alunni di classe 5° di scuola primaria che, assieme alla loro insegnante Rita Vergura, hanno lavorato sulla figura di Leonardo da Vinci partendo da una Unità di Apprendimento che ha visto coinvolte diverse discipline: storia, geografia, arte e immagine, tecnologia.

Gli studenti hanno sintetizzato le informazioni per compilare i template per i lapbook, hanno creato i codici QR per i video annessi, hanno utilizzato la app 3DA Vinci per la realtà aumentata sulle invenzioni e l'architettura di Leonardo da Vinci. Un lavoro che è stato possibile grazie alla loro voglia e curiosità e ai materiali di Laboratorio Manuale Interattivo &quot; Apprendo Apprendo&quot;.

I materiali utilizzati sono stati reperiti in rete:

APRENDO - APPRENDO: Lapbook &quot;Le regioni d'Italia&quot; <https://youtu.be/8LAcw2jyO6w>

APRENDO - APPRENDO: Lapbook &quot;Le Grandi Civiltà&quot; <https://youtu.be/YYzqwkbh30E>

APRENDO-APPRENDO: Lapbook &quot;Leonardo da Vinci&quot; <https://youtu.be/iDsqBFAAf0o>

Per creare il Codice QR [www.the-qrcode-generator.com](http://www.the-qrcode-generator.com)

PER REALTA' AUMENTATA la app 3DA VINCI

Complimenti ai ragazzi e alla loro maestra!

{jcomments on}

{loadposition user6}