Blended Play è una nuova piattaforma per la gamification che coinvolge e stimola l'intera classe in sfide appassionanti a livello individuale o per gruppi
.

L'insegnante gestisce ogni fase, dalla preparazione delle domande alla condivisione in classe di Blended Play che poi finisce per assomigliare ad un'esperienza di Jeopardy, ma con molte variabili.

{loadposition user7}

Prima dovete registrarvi e poi scegliere quale gioco avviare (Mountain Climber, Viking Fleet, Sushi Take Over, Space Sale o altri), aggiungere le domande, raggruppare gli studenti in gruppi (se si sceglie questa modalità) e quindi proiettare le domande attraverso la LIM o un videoproiettore.

A seconda del format scelto, l'insegnante cliccherà per ogni gruppo le risposte azzeccate o sbagliate e gli studenti vedranno procedere nell'immagine l'icona del proprio gruppo in una gara all'ultimo quiz!

Qui trovate un esempio di gioco da avviare sulle capitali europee.

Vai su Blended Play

Sotto un video tutorial su blendedplay.com

{jcomments on}

{loadposition user6}