



Chi ha già sperimentato in classe Kahoot, si troverà particolarmente a suo agio con [Quizziz](#), strumento per realizzare quiz a cui i bambini, individualmente, rispondono dal proprio posto utilizzando qualsiasi dispositivo mobile o fisso

{loadposition user7}

L'insegnante dovrà creare il proprio quiz (o utilizzare uno dei tanti già presenti). Una volta terminato l'inserimento delle domande e delle 4 relative possibili risposte dovrà cliccare su Play per generare il codice di accesso. Gli alunni utilizzeranno il browser del proprio dispositivo, aprire la pagina join.quizizz.com e inserire il codice di gioco. Nel proprio cruscotto il docente vedrà man mano i nomi degli alunni che si iscrivono e quando avrà verificato che tutti hanno completato la procedura, potrà dare inizio al gioco.

Durante lo svolgimento sarà possibile verificare sulla pagina dell'insegnante la classifica dei punteggi che saranno in relazione alla correttezza e alla velocità delle risposte.

Quizziz è completamente gratuito e varie guide all'uso le trovate [qui](#) .

Ecco un esempio di quiz creato con Quizziz: quizizz.com/admin/quiz/55d72d05ded616de01302a73

Sotto un video sottotitolato in italiano che illustra come funziona

Ecco dal blog [Slide 2.0](#) un approfondimento ed altri video sottotitolati in italiano su Quizziz.

{comments on}

{loadposition user6}