



Amici appassionati di Gamification ecco a voi una risorsa didattica, utilizzabile come alternativa ai celeberrimi Kahoot!, Quizziz, Socrative

Si tratta di Triventy, ed è una piattaforma gratuita per usi didattici, con cui è possibile costruire e quiz ed avviare sessioni di gioco in classe utilizzando ogni tipo di dispositivo presente, dai pc ai tablet agli smartphone. Unica cosa necessaria è il collegamento alla rete ed un web browser.

{loadposition user7}

L'aspetto che rende diverso Triventy da analoghi servizi è la possibilità di invitare gli studenti a collaborare alla preparazione dei quiz. Oltre a questo i partecipanti al gioco possono anche visualizzare una spiegazione della risposta corrispondente a ciascuna domanda e i docenti possono invitare gli studenti a aggiungere domande ai loro quiz. Queste funzionalità rendono gli studenti completamente partecipi attivi dell'esperienza e li stimolano a condividere le loro conoscenze con i loro compagni di classe.

Anche in questo caso è necessario preparare le domande in un sito web (www.triventy.com/), mentre gli studenti per giocare dovranno entrare in un altro sito web (triv.in)

).

Al termine del gioco il sistema restituisce tutti i report, domanda per domanda ed alunno per alunno, attraverso un foglio elettronico.

Ecco una guida all'uso di Triventy in italiano, realizzata da Laura Antichi

{jcomments on}

{loadposition user6}