



Quiznetic è un nuovo ambiente di gamification, ancora in versione beta, che si sta proponendo come interessante alternativa a Kahoot, Socrative, Kuzziz, Quizlet, per giocare con i quiz in classe

{loadposition user7}

Il meccanismo è piuttosto simile, ma in questo caso si aggiunge una rappresentazione grafica molto simile a quella del gioco dell'oca in cui i giocatori possono visualizzare l'andamento del gioco e la propria posizione attraverso la LIM o il videopriettore.

Il docente che crea il gioco può stabilire il punteggio assegnato ad ogni domanda e gli spostamenti del marcatore a seconda di risposte esatte o errate.

Si possono impostare domande a risposta multipla o a risposta numerica (molto utile per quiz sulla matematica).

Per il resto il meccanismo è sempre lo stesso: il docente si registra e crea i quiz, mentre gli studenti entrano in Quiznetic come giocatori e digitano il proprio nome e il codice del quiz, leggendolo dalla LIM.

Una volta che tutti saranno entrati nel gioco, il docente cliccherà su Start e gli studenti procederanno autonomamente. Al termine il sistema genererà il podio dei vincitori e l'insegnante avrà a disposizione un foglio elettronico con tutti i dati di tutti gli studenti.

[Qui](#) potete visionare alcuni quiz pubblici per capire come funziona.

[Vai su Quiznetic](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}