



Circa un mese fa ho segnalato una nuovissima piattaforma per la gamification, [Gamilab](#), che sta riscuotendo un discreto successo nelle attività di formazione che sto svolgendo in questo periodo.

{loadposition user7}

In particolare, viene molto apprezzato il gioco della tappa di montagna, in cui oltre a dimostrare abilità nel guidare il ciclista sulle rampe della salita, occorre rispondere correttamente alle domande che il docente avrà preparato.

Ma come si costruisce il gioco? Come si condivide? Dove si accede alla consultazione dei risultati.

Ho preparato un pratico tutorial che vi potrà aiutare in questo senso.

[Scarica il tutorial di Gamilab](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}